



Gringa Arena

Regras 12° Copa Rio Gringa Airsoft

Competição amadora
no formato X3



Premiação e Regras

Premiação e Regras da 12° Copa Rio Gringa Airsoft
Disputa X3 entre equipes amadoras.

Area V.I.P.

As três primeiras equipes que pagarem, terão acesso a area VIP com energéticos TNT para toda a equipe!

Central de atendimento
21-98119-3585

www.gringairsoftarena.com.br
Recreio-Shopping Barra World-G2

Dinâmica e regras:

Teremos duas fases e nas duas fases utilizaremos o sistema de pontos corridos.

Fase 1:

Todas as equipes jogarão contra todas e as 4 primeiras avançarão aos PLAYOFFS(fase 2) e as equipes restantes serão desclassificadas.

Fase 2:

Todas jogarão contra todas e as três primeiras serão as vencedoras.

AIRSOFT ARENA

Sistema de disputa do torneio:

Partidas de três minutos de duração com início ao som da sirene ou apito.

Tempo de entrada em campo será de dois minutos. O jogador que chegar atrasado já contará como morto.

Os três operadores devem estar com as pontas das armas encostadas na parede da base para o início da disputa.

A equipe campeã será aquela com mais pontos totais ao final dos Playoffs!

Em caso de empate, o 1º critério de desempate será o número de toques de base e o 2º critério será o menor número de mortos em todas as rodadas.

Retornar a base de origem sempre que morrer.

Tiro de ricochete não elimina o operador. Na dúvida, saia imediatamente.

Tiros de fresta serão válidos desde que feitos a uma distância mínima de dois metros da fresta.

Sistema de pontuação:

1-Um ponto por operador abatido e cinco pontos ao tocar a base inimiga dentro do tempo regulamentar.

2-Ao tocar a base o jogo é encerrado imediatamente.

⚠️⚠️⚠️ Penalidades:

1-Caso o jogador dispare sem necessidade muitas vezes contra outro operador ou juiz, sua equipe perderá dois pontos.

2-Gestos ou palavras ofensivas contra atletas ou juizes farão a equipe perder dois pontos.

3-Dois minutos entre uma partida e outra, quem não estiver em campo a tempo perderá por WO.

4-O jogador que promover disparos fora da arena, sua equipe perderá três pontos.

5-O jogador que jogar sem óculos e máscara será eliminado da partida, sua equipe perderá três pontos.

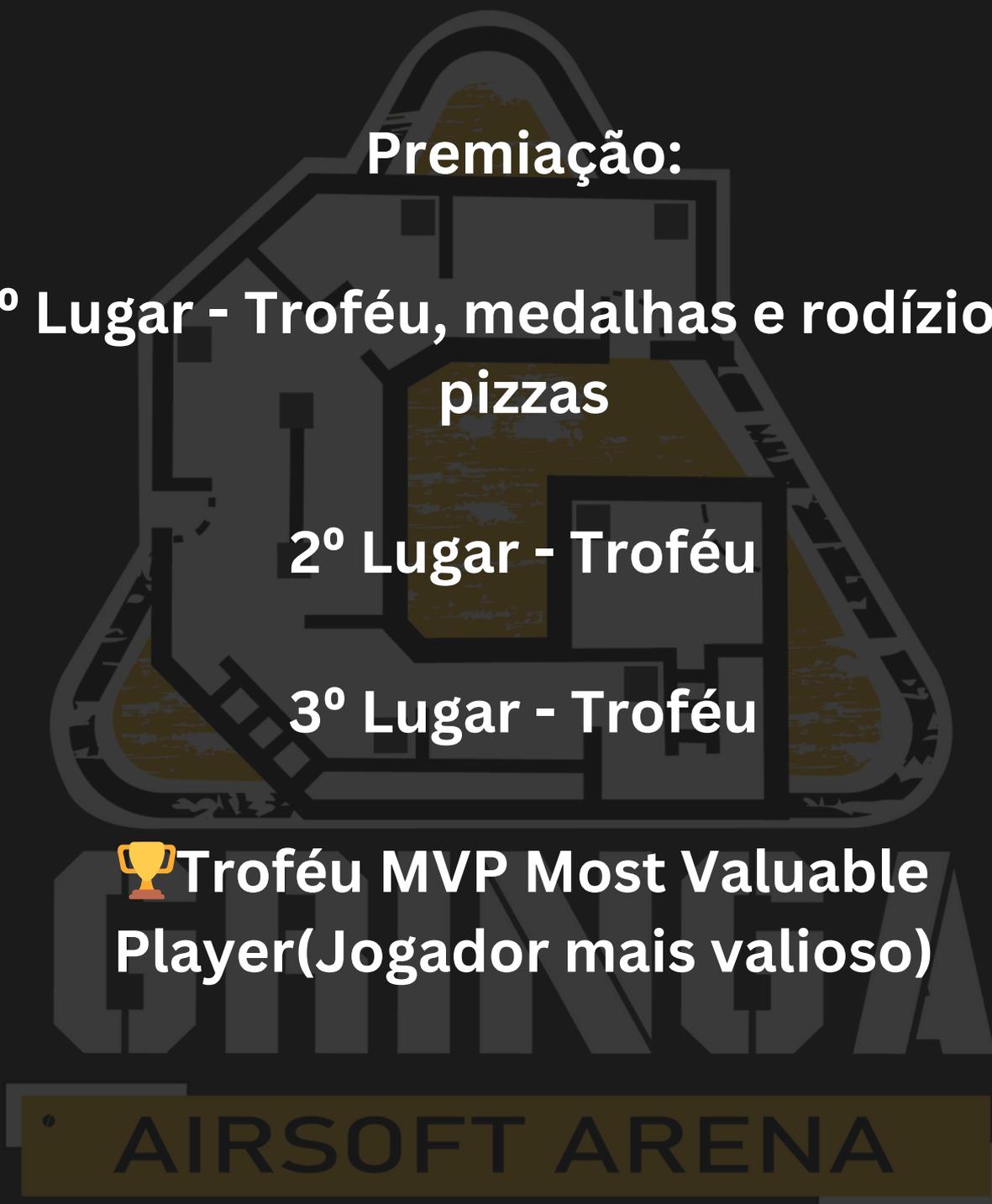
6-O jogador que se abrigar ainda vivo, sua equipe perderá dois pontos.

A base só pode ser usada por jogadores mortos.

⚠️ Proibido:

- 1-Jogar de mochila ou camelback**
- 2-Modo rajada e três em três tiros.**
- 3-Uso de escudo e granada de qualquer tipo.**
- 4-Proibido se abrigar na base de origem durante o combate.**
- 5-Limite de fps 400/1,4J. Caso a arma esteja entre 380 e 400 a distância mínima de tiro será de 15m.**
- 6-Proibido HPA.**

AIRSOFT ARENA



Premiação:

1º Lugar - Troféu, medalhas e rodízio de pizzas

2º Lugar - Troféu

3º Lugar - Troféu

 **Troféu MVP Most Valuable Player (Jogador mais valioso)**

AIRSOFT ARENA