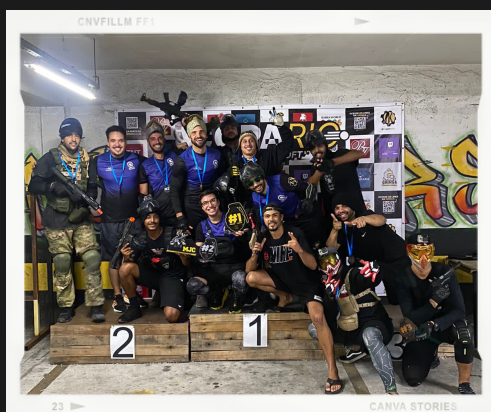




**Gringa Arena**

# Regras 13° Copa Rio Gringa Airsoft

Competição amadora  
no formato X3



## Premiação e Regras

Premiação e Regras da 12° Copa Rio Gringa Airsoft  
Disputa X3 entre equipes amadoras.

## Area V.I.P.

As três primeiras equipes que pagarem, terão acesso a area VIP com energéticos TNT para toda a equipe!

**Central de atendimento**  
21-98119-3585

[www.gringairsoftarena.com.br](http://www.gringairsoftarena.com.br)  
Recreio-Shopping Barra World-G2



**Dinâmica e regras:**

**Fase 1:**

**Todas as equipes jogarão contra todas e as 4 primeiras avançarão aos PLAYOFFS(fase 2) e as equipes restantes serão desclassificadas.**

**Fase 2:**

**Semifinal 1- Primeiro contra o quarto  
(dois jogos)**

**Semifinal 2- Segundo contra o terceiro  
(dois jogos)**

**Final**

**Vencedor da semifinal 1 x Vencedor da semifinal 2**

## **Sistema de disputa do torneio:**

**Partidas de três minutos de duração com início ao som da sirene ou apito.**

**Tempo de entrada em campo será de dois minutos. O jogador que chegar atrasado já contará como morto.**

**Os três operadores devem estar com as pontas das armas encostadas na parede da base para o início da disputa.**

**A equipe campeã será aquela com mais pontos totais ao final dos Playoffs!**

**Em caso de empate, o 1º critério de desempate será o será o menor número de mortos em todas as rodadas e o segundo será o maior número de toques de base.**

**Retornar a base de origem sempre que morrer.**

**Tiro de ricochete não elimina o operador. Na dúvida, saia imediatamente.**

**Tiros de fresta serão válidos desde que feitos a uma distância mínima de dois metros da fresta.**

## **Sistema de pontuação:**

**1-Um ponto por operador abatido e cinco pontos ao tocar a base inimiga dentro do tempo regulamentar.**

**2-Ao tocar a base o jogo é encerrado imediatamente.**

## **⚠️⚠️⚠️ Penalidades:**

**1-Caso o jogador dispare sem necessidade muitas vezes contra outro operador ou juiz, sua equipe perderá dois pontos.**

**2-Gestos ou palavras ofensivas contra atletas ou juizes farão a equipe perder dois pontos.**

**3-Dois minutos entre uma partida e outra, quem não estiver em campo a tempo perderá por WO.**

**4-O jogador que promover disparos fora da arena, sua equipe perderá três pontos.**

**5-O jogador que jogar sem óculos e máscara será eliminado da partida, sua equipe perderá três pontos.**

**6-O jogador que se abrigar ainda vivo, sua equipe perderá dois pontos.**

**A base só pode ser usada por jogadores mortos.**

**⚠️ Proibido:**

**1-Jogar de mochila ou camelback**

**2-Modo rajada e três em três tiros.**

**3-Uso de escudo e granada de qualquer tipo.**

**4-Proibido se abrigar na base de origem durante o combate.**

**5-Limite de fps 400/1,4J. Caso a arma esteja entre 380 e 400 a distância mínima de tiro será de 15m.**

**6-Proibido HPA com Rifle, somente pistolas com hpa serão permitidas.**

**AIRSOFT ARENA**



## Premiação:

1º Lugar - Troféu e medalhas

2º Lugar - Troféu

3º Lugar - Troféu

 Troféu MJC - Melhor Jogador em  
Campo

# GRINGA

AIRSOFT ARENA